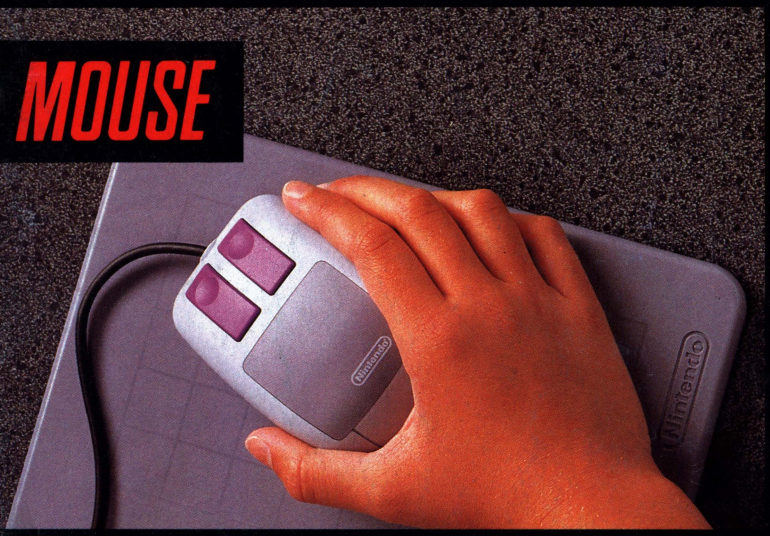
SNSP-A-HM(NOE)

Nintendo

MOUSE



PAL VERSION

SPIELANLEITUNG

SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM

Hinweis: Bitte lies die verschiedenen Bedienungsanleitungen, die sowohl der Nintendo Hardware, wie auch jeder Spielkassette beigelegt sind, sehr sorgfältig durch!

INHALT

Kapitel 1: Die Mouse 2
Mouse-Funktionen 3
Anschluß an das Control-Deck 4

Kapitel 2: Reinigung und Wartung 5
Unbedingt beachten 6

Kapitel 3: Fehlersuche 6

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Super Nintendo Entertainment System paßt.

Original Nintendo Qualitäts-Siegel ™

KAPITEL 1

DIE MOUSE

Die Mouse ist der einzigartige Controller, der speziell für das Super Nintendo Entertainment System entwickelt wurde. Damit eröffnen sich Dir ganz neue Spieldimensionen – mit ganz neuer Spielkontrolle bei den speziell für die Mouse entwickelten Spielen.

Um die Mouse zu benutzen, brauchst Du:

1. Das Super Nintendo Entertainment System ControlDeck.
2. Eine Super Nintendo Spielkassette, die mit Mousesteuerung funkioniert.

ACHTUNG: Die Mouse funktioniert nicht mit dem NES-Grundgerät.

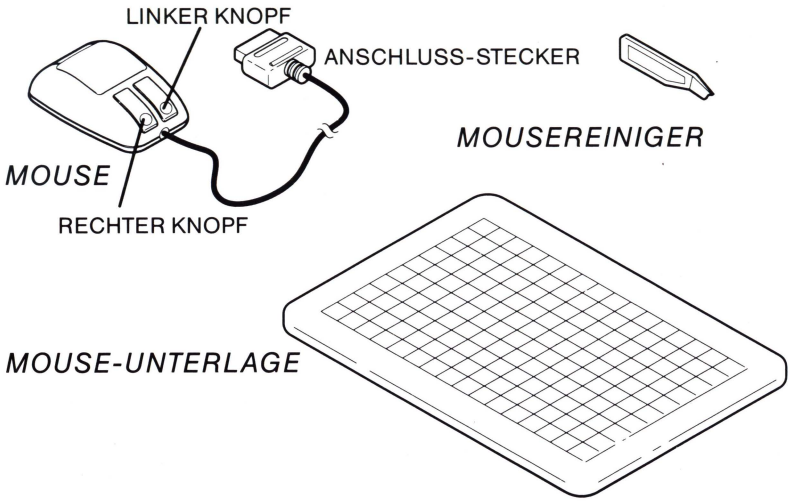
TECHNISCHE PROBLEME? ANSCHLUSSPROBLEME?

Wendet Euch an den fantastischen Nintendo Konsumentenservice. Ein Anruf kann vielleicht schon alle technischen Probleme lösen.
Tel. 0130 - 58 06
Der Anruf ist kostenlos!

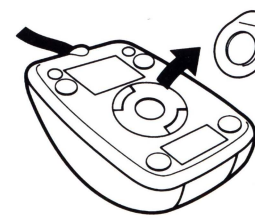
Bitte lies diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch, bevor Du Dich in den neuen Spielspaß mit der Mouse stürzt.

™ and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
© 1992 Nintendo Co.,Ltd.

MOUSE-FUNKTIONEN



Bevor Du die Mouse benutzen kannst, entferne den roten Plastik-Transportschutz für die Kugel an der Unterseite, wie nebenstehend zu sehen ist.



Hinweis: Solange die rote Transportschutz-Kappe nicht entfernt wurde, ist die Mouse nicht funktionstüchtig.

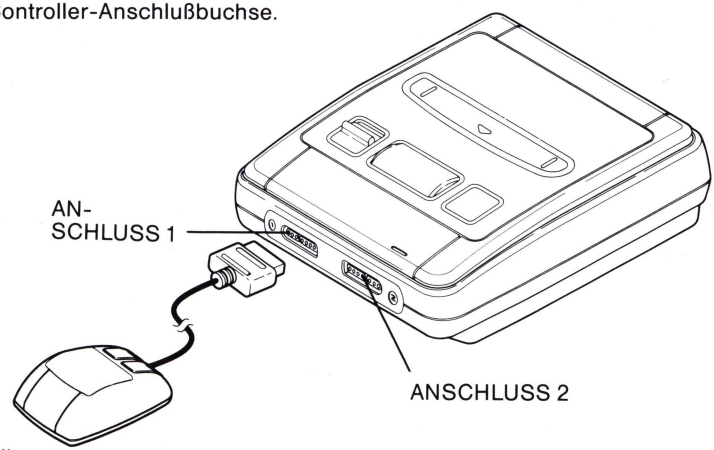
Die Knöpfe – Der linke und der rechte Knopf werden zum Anklicken benutzt, um im Spiel eine Wahl treffen zu können. Bei jedem Spiel haben die Knöpfe unterschiedliche Funktionen oder werden unter Umständen überhaupt nicht gebraucht. Deshalb sollte man vor dem Spiel die jeweilige Spielanleitung gründlich durchlesen.

Bewegungen – Die Mouse kann auf jeder sauberen und glatten Unterlage bewegt werden. Es funktioniert auf einem Buch oder einen Tisch, aber am idealsten ist die spezielle Mouse-Unterlage, die mitgeliefert wird. Halte die Mouse so, daß das Anschlußkabel von Dir weggeht und bewege die Mouse über die Unterlage. Während eines Spiels folgt dann ein Cursor auf dem Bildschirm Deinen Mouse-Bewegungen.

Achtung: Benutze die Mouse nicht auf einer schmutzigen oder staubigen Unterlage (Fußboden oder Teppich). Das könnte zu Fehlfunktionen bei der Mouse führen.

ANSCHLUSS AN DAS CONTROL-DECK

Stecke die Mouse, wie auf der Zeichnung zu sehen, in die Controller-Anschlußbuchse.



Alle Mouses sind identisch und können in eine der beiden Anschlußbuchsen gesteckt werden. Welche Buchse sinnvoll ist, hängt von dem jeweiligen Spiel ab. Schau in die Spielanleitung.

Hinweis: Stecke die Mouse nicht immer wieder rein und raus aus dem Control-Deck, während Du spielst oder das Control-Deck eingeschaltet ist. Das könnte zu Fehlfunktionen führen.

KAPITEL 2

REINIGUNG UND WARTUNG

Die Kugel und die kleinen Roller der Mouse sollten ein oder zweimal pro Monat gereinigt werden, beziehungsweise sobald sie schmutzig sind oder der Cursor sich nicht mehr korrekt dirigieren läßt.

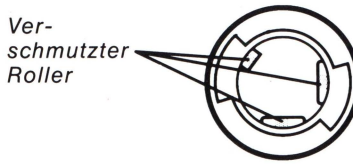
Hinweis: Wird eine Mouse benutzt, obwohl die Kugel und die Roller schmutzig sind, kann das zu ernsthaften Fehlfunktionen führen.

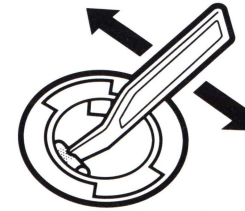
1. Dreh die Mouse um, drücke auf den Kugel-Schutzring und dreh ihn entgegen dem Uhrzeigersinn (siehe Grafik).
2. Entferne den Kugel-Schutzring und dreh die Mouse um, damit die Kugel herausfallen kann.

3. Säubere die Kugel mit einem milden Reinigungsmittel und Wasser. Sie muß wieder vollkommen trocken sein, bevor sie in die Mouse zurückgesetzt wird.

Vorsicht! Auf keinen Fall darf Feuchtigkeit in die Mouse hineingelangen. Das würde sie zerstören.

4. Benutze den Mouse-Reiniger, um die drei Roller in der Mouse zu reinigen (siehe Grafik).





Setze die Spitze des Mouse-Reinigers auf den Roller und bewege ihn vorsichtig hin und her. Wiederhole das drei- bis viermal bei jedem Roller, bis sie sauber sind.

5. Halte die Mouse mit der Unterseite nach oben und setze die Kugel wieder ein. Nun setze den Kugel-Schutzring wieder auf das Loch und drehe ihn, bis er richtig aufliegt. Drehe ihn dann im Uhrzeigersinn fest, bis er einrastet.
6. Säubere die Mouse-Unterlage mit einem weichen, feuchten Tuch. Bevor die Unterlage wieder benutzt wird, muß sie vollkommen trocken sein. (Nur klares Wasser zur Reinigung benutzen.)

UNBEDINGT BEACHTEN

1. Bitte die Mouse und den Mouse-Reiniger von Kleinkindern fernhalten. Es besteht die Gefahr, daß sie dieseTeile in den Mund nehmen und unter Umständen verschlucken.
2. Benutze die Mouse nur bei Spielen, die mit der Mouse kontrolliert werden. Wird sie bei anderen Spielen benutzt, kann es zu Spielstörungen kommen.
3. Die Mouse ist speziell für das Super Nintendo Entertainment System entwickelt worden. Sie funktioniert nicht in Kombination Mit einem Personal Computer etc. Andersherum funktioniert eine andere PC-Mouse auch nicht mit dem Super Nintendo Entertainment System Control-Deck.

KAPITEL 3
FEHLERSUCHE

Bevor Du Dich an den Reparaturservice wendest, schau nach, ob Du den Fehler selbst beheben kannst:

PROBLEM
DIE MOUSE FUNKTIONIERT NICHT.

LÖSUNG
- Vergewissere Dich, das die Transportschutzkappe abgenommen wurde.
- Schau nach, ob der Anschluß zum Control-Deck korrekt ist.
- Sind die Kugel und der Kugel-Schutzring korrekt angebracht?
- Ist das Spiel auch wirklich für die Mouse-Kontrolle vorgesehen?

PROBLEM
DIE MOUSE HAT AUSSETZER.

LÖSUNG
- Reinige Kugel, Roller und Unterlage wie auf Seite 5 beschrieben.
- Benutze die beiliegende Mouse-Unterlage.
- Schau nach, ob die Kugel und der Schutzring auch korrekt angebracht sind.
- Ist das Spiel auch wirklich für die Mouse-Kontrolle vorgesehen?

Konntest Du das Problem nicht selbst beheben, dann wende Dich an den Nintendo Konsumenten-Service: Telefon 0130 - 58 06. Der Anruf ist kostenlos.

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt auf die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintando of Europe GmbH gekauften Produkte.

Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer 0130-5806 an, und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50
8750 Großostheim

(in Deutschland).

3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung, oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleitungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: 0130-5806).

Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldmeir AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818

PFLEGE UND WARTUNG

- Dieses Gerät ist präzisionsgefertigt und sollte weder bei extremen Temperaturen benutzt noch grob behandelt oder erschüttert werden.
- Wenn die Kontakte angefaßt werden oder mit Wasser in Berührung kommen, könnten Störungen auftreten.
- Zur Entfernung von Flecken sollte ein weiches und feuchtes Tuch verwendet werden. Das Gerät nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol abwischen.
- Bei unsachgemäßer Handhabung und/oder Eingriffen in das Gerät erlischt die Garantieleistung!

Technische Probleme?
Wende Dich an den
Nintendo Konsumentenservice:
Telefon 0130 - 58 06

Nintendo®

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50, 8754 Großostheim, Deutschland

PRINTED IN JAPAN